

# WORKSHOP GREEST 2017

## I GIOCHI (2 ore)

*Il gioco è come l'aria... essenziale per respirare umanità gratuita.*

*Il gioco è come il fuoco, perché scalda e brucia le paure.*

*Il gioco è come l'acqua, perché alimenta la freschezza della vita.*

*Il gioco è come la terra, perché su di esso ci appoggiamo per sognare la vita.*

### FORMATORE: ANDREA CARIANI - FOCCR

Gioco di riscaldamento, due parole sulla presentazione di un gioco – 15 minuti

Sagoma bambino 6-9 anni, 9-11 anni, 11-13 anni con caratteristiche e necessità – 5/10 minuti

GIOCHI A TEMA:

- 1) Modifichiamo/aggiungiamo qualche regola a giochi su argomenti pescati (i giochi li personalizziamo) *il tema non deve essere uno strumento ma un filo conduttore. Come facciamo questo passaggio?* – 15 minuti
- 2) Mischiare due giochi (innesti più complessi possono dare risultati più soddisfacenti) - 20 minuti
- 3) Modificare i materiali, costumi, il campo di gioco, ecc. (il gioco che facciamo tutte le volte diventa un gioco nuovo) – trasversale agli altri punti
- 4) Inventare gioco a gruppi – 25 minuti pensiero, 15 minuti condivisione
- 5) Rilettura dei materiali manuale - 20 minuti